



## KomParse Abschlusspräsentation

Do, 27. Oktober 2011, 15-17 Uhr  
THESEUS Innovationszentrum

# EINLADUNG



Die Erschaffung einer autonomen künstlichen Intelligenz ist ein lang gehegter Traum der Menschheit. Im Projekt KomParse haben wir vollständig computergesteuerte, sprachfähige, intelligente Figuren für Computerspiele, virtuelle Online-Welten und digitale Marktplätze im 3D-Internet entwickelt. Die Figuren aus KomParse führen mit dem Nutzer eigenständig Dialoge in natürlicher Sprache. In Kooperation mit THESEUS Alexandria werden Techniken der Informationsextraktion genutzt, um das nötige Hintergrundwissen aufzubauen. Die im Projekt entwickelten Technologien bilden eine Grundlage für authentische Dialoge für Computerspiele, E-Commerce, interaktives E-Learning und Robotik.

PROGRAMM	15:00 – 15:20	<b>Begrüßung und Vorstellung der Projektpartner</b> Prof. Dr. Hans Uszkoreit, DFKI Prof. Dr. Manfred Krifka, ZAS
	15:20 – 15:40	<b>Vorstellung der Systemdemonstrationen</b>
	15:40 – 17:00	<b>Systemdemonstrationen und Diskussionen</b>



THESEUS Innovationszentrum  
Salzufer 6, 10587 Berlin–Tiergarten  
Eingang: Otto-Dibelius-Straße, 4.Stock

Bitte melden Sie sich bis zum **21. Oktober 2011** bei [kompars@dfki.de](mailto:kompars@dfki.de) an. Die Teilnehmerzahl ist begrenzt.

Ein Projekt des Deutschen Forschungszentrums für Künstliche Intelligenz (DFKI) GmbH und des Zentrums für Allgemeine Sprachwissenschaft. Unterstützt durch Metaversum.

Gefördert durch das ProFIT Programm des Landes Berlin über die Investitionsbank Berlin, kofinanziert durch den Europäischen Fonds für regionale Entwicklung der Europäischen Union.



ZENTRUM FÜR ALLGEMEINE SPRACHWISSENSCHAFT

